ÜBER DAS PROJEKT

Drones360 (Fostering Innovation and Better Skills Match with the Green and Digital Sectors through the Integration of Emerging Technologies – Drones, VR, AR – in VET) ist ein europäisches Erasmus+ Projekt im Bereich der beruflichen Aus- und Weiterbildung (VET). Ziel des Projekts ist es, die berufliche Bildung durch die Integration von Drohnen, Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR) zu transformieren.

Mit einer Laufzeit von 30 Monaten (Oktober 2024 – März 2027) konzentriert sich das Projekt auf die Entwicklung von Kompetenzen für eine grüne und digitale Wirtschaft.

ZIELE

- Den Einsatz von Drohnen im Bereich der grünen Arbeitsplätze identifizieren.
- Die Zusammenarbeit zwischen VET-Einrichtungen und Unternehmen fördern.
- Digitale und grüne Kompetenzen entwickeln, die an die Anforderungen des Arbeitsmarktes angepasst sind.
- Immersive Trainingserfahrungen durch den Einsatz von VR/AR bereitstellen.
- Nachhaltigkeit, Sicherheit und technologische Innovation in der beruflichen Bildung (VET) fördern.

ZIELGRUPPEN

VET-Ausbilder:innen

VET-Lernende

VET-Einrichtungen und Arbeitsmarktakteure

Co-funded by the European Union

360 DRONES

TRANSFORMATION DER BERUFLICHEN BILDUNG (VET) DURCH NEUE TECHNOLOGIEN FÜR EINE NACHHALTIGE ZUKUNFT

KONTAKTIEREN SIE UNS

www.drones360.eu

@Drones360

@Drones360 Erasmus+

Finanziert durch die Europäische Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die der Autoren und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Stiftung für die Entwicklung des Bildungssystems (FRSE) wider. Weder die Europäische Union noch die FRSE können dafür haftbar gemacht werden. Projekt-Nr.: 2024-1-PL01-KA220-VET-000247866.

ERGEBNISSE

WP2 KARTIERUNG DES DROHNENEINSATZES AM ARBEITSPLATZ

- Kartierung der Drohnentechnologie in verschiedenen Sektoren
- Analyse der Auswirkungen auf den Arbeitsmarkt
- Bewertung des Qualifikations- und Kompetenzbedarfs
- Politik- und Bildungsempfehlungen
- Abschlussbericht zur Einführung und Nutzung von Drohnentechnologie

WP3 PROFESSIONELLES TRAININGSPAKET

- Entwicklung eines Trainingspakets
- Erstellung von Lehr- und Lernmaterialien
- Umsetzung praxisorientierter Schulungen
- Vermittlung von Kompetenzen für Berufe im Drohnenbereich
- Abschlussbericht zur Drohnenschulung

WP4 DRONE360 TRAININGSPORTAL

- Entwicklung eines Trainingsportals
- Bereitstellung beruflicher Weiterbildungsangebote
- Integration von Virtual Reality (VR) und Gamification
- Schulung von Jugendbetreuer:innen
- Sammlung von Feedback und Evaluation

Wie führt Innovation zu einem Kompetenzaufbau (Upskilling)?

Das Projekt fördert Innovation durch einen Co-Design-Ansatz in Zusammenarbeit mit Expert:innen und Akteuren des Arbeitsmarktes. Es entwickelt VR/AR-Simulationen für Drohnenkompetenzen und integriert digitale sowie grüne Transformationsprozesse.
Die Plattform bietet E-Learning, Micro-Credentials und validierte Trainingsprogramme für Drohnenpilot:innen und stärkt damit VET-Ausbilder:innen und Lernende.
Die Ergebnisse sichern Nachhaltigkeit, indem sie übertragbare Lösungen für andere Sektoren schaffen und eine langfristige Wirkung erzielen

DAS KONSORTIUM

IOŚ-PIB

dlearn
EUROPEAN DIGITAL LEARNING NETWORK ETS

ATLANTIS ENGINEERING

Emphasys
DIGITAL INNOVATION CENTRE

Drone Express

DIMITRA
educational organization

POLITEKNIKA TXORIERRI

URBAN RESEARCH AND EDUCATION